

Football Superstars

Gatunek: MMO/Sportowa

Producent: Monumental Games

Internet: www.footballsuperstars.com

Data wydania: II kwartał 2008

Rothman | Wejść do gry

Football Superstars to pierwsza gra piłkarska, w której AI komputera zwyczajnie nie będzie potrzebne.

Nie da się ukryć, że gry takiej jak Football Superstars do tej pory nie było. Lecz pomimo tego, gdy po raz pierwszy usłyszałem o tej produkcji, pomysł twórców nie wydał mi się ani nowy, ani też nazbyt rewolucyjny. Pomyślałem raczej - „Że też dopiero teraz ktoś się za to wziął”.

Tak naprawdę bowiem idea symulacji piłkarskiej, w której każdy zawodnik sterowany jest przez innego gracza, od dawien dawna wykluwa się w głowach wielu miłośników komputerowej piłki kopanej. Odkąd więc gry MMO stały się chlebem powszednim, zaprzęgnięcie ich do rozgrywek sportowych było tylko kwestią czasu. No i bęc, jest. Football Superstars to pierwsza (nie biorąc pod uwagę Netsoccera) gra piłkarska, w której AI komputera zwyczajnie nie będzie potrzebne (prawie – tylko pozycja bramkarza wciąż pozostanie w gestii sztucznej inteligencji).

Wejść we wspaniały świat...

Strona techniczna Football Superstars wzorowana jest na klasycznych grach piłkarskich, takich jak seria Fifa czy PES. Standardowa kamera nie będzie jednak widokiem „televizyjnym”, ale ukazaniem boiska z perspektywy piłkarza – tak jak w grze FPP czy TPP. Innowacją ma być również system sterowania, którego bardzo dobre opanowanie ma pozwolić na wykonywanie trików, których nie powstydzilyby się nawet największe gwiazdy futbolu. Jednocześnie jednak przyswojenie sobie obsługi kontrolera w stopniu podstawowym ma nie nastęczać żadnych trudności i być niezwykle intuicyjne.

Graj jak mistrz...

Nie samą techniką żyje jednak piłkarz. Twórcy Football Superstars pamiętali, że piłka nożna to sport zespołowy, dlatego największy wpływ na wynik ma mieć podział zadań i konsekwentna realizacja taktyki gry zespołowej. Samotnicy, którzy pragnęliby wygrać mecz bez pomocy kolegów, nie tylko doprowadzą swoją drużynę do ruiny, ale i sami pozbawią się pełnej sukcesów kariery. A jej przebieg w grze może być naprawdę interesujący. Zaczynamy, jak każdy nowy zawodnik, od podwórkowych spotkań w trzyosobowych składach i powoli wspinając się po szczeblach piłarskiego wtajemniczenia, dochodzimy do profesjonalnych ligowych spotkań na pełnowymiarowym boisku. Od tego momentu już tylko krok dzieli nas od bycia prawdziwą gwiazdą. A to niesie ze sobą wiele atrakcji, bo trzeba wam wiedzieć, że element piłkarski to tylko jedna z płaszczyzn, w których rozgrywa się Football Superstars.

I żyj jak król!

Druga to złożona symulacja życia gwiazdy, na którą składa się zarówno medialna otoczka sportu, jak i elementy bardziej od niego oderwane. Wspaniałe posiadłości, szybkie samochody, rauty i hulanki – oto, jak w Football Superstars żyć będą najlepsi piłkarze. Lecz i to nie wszystko – przed największymi sławami otworem stać będzie cała machina show-biznesu, która może posłużyć nam

do kreowania własnego wizerunku. Na dzień dzisiejszy nie wiadomo niestety, czy twórcy uwzględnili w grze program „Taniec z gwiazdami” ;)

Zgodnie z zapowiedziami producentów, niewielka tylko część opcji Football Superstars ma wymagać jakichkolwiek opłat – zasadniczy mechanizm gry będzie w pełni funkcjonalny nawet dla tych, którzy nie zapłacą ani grosza. Wypadałoby więc wróżyć grze niemały sukces, pozostaje jednak jedno istotne pytanie: czy producenci będą w stanie stworzyć symulację na tyle wierną i grywalną, że po jej premierze mottem przewodnim recenzji nie będzie formuła „Świetny pomysł, ale słaba realizacja”? Już pod koniec tego roku co poniektórzy będą mogli sprawdzić to w publicznych beta-testach. Wszyscy inni zaczekają do wiosny.